

# XV JOGOS DA INTEGRAÇÃO

MUNICÍPIO DE CATANDUVAS  
PREFEITO: **ALDOIR BERNART**

COMISSÃO ORGANIZADORA

TEREZINHA APARECIDA DE OLIVEIRA  
NADIR PANDINI  
MOISÉS APARECIDO DE SOUZA  
VANESSA PAVAN  
ANTONIO DOS SANTOS OLIVEIRA  
EDIANE DAS GRAÇAS FERREIRA  
WILLIAN BANDIEIRA BORAK  
DIVONEI DOS SANTOS CORDEIRO

## **ABERTURA**

A abertura será realizada no dia 25 de Março de 2012, a partir das 13h30min no Estádio Municipal Odir Pandini.

## **EQUIPES PARTICIPANTES**

**ALTO ALEGRE/SANTANA**

**CENTRO**

**IBIRACEMA/SÃO ROQUE**

**MENINO DEUS**

**SANTA CRUZ/NOVA ESPERANÇA**

**SÃO MARCOS/VARGUINHAS**

**PINGA FOGO/N. SRA LOURDES**

## **OBJETIVOS GERAIS**

- Promover a integração, melhorar o relacionamento e a amizade entre os cidadãos Catanduvenses;
- Comemorar o 52º Aniversário do Município de Catanduvás;
- Propiciar o desenvolvimento integral, difundir e desenvolver a prática desportiva em todos os meios sociais, bem como favorecer o intercâmbio entre os cidadãos Catanduvenses;
- Desenvolver o hábito da prática esportiva e conseqüentemente melhorar a qualidade de vida do nosso povo.

**MODALIDADES****N.º ATLETAS**

CAMPEIRA	15 ATLETAS
BOCHA MASCULINO	08 ATLETAS
BOLÃO FEMININO	08 ATLETAS
BOLÃO MASCULINO	08 ATLETAS
CANASTRA FEMININO	02 ATLETAS
CANASTRA MASCULINO	02 ATLETAS
FUTEBOL	20 ATLETAS
FUTEBOL SETE MASCULINO	14 ATLETAS
FUTEBOL SETE VETERANO	14 ATLETAS
FUTSAL SUB-17	12 ATLETAS
FUTSAL FEMININO	12 ATLETAS
FUTSAL MASCULINO	12 ATLETAS
FUTSAL MASTERS	12 ATLETAS
SINUCA	03 ATLETAS
TRUCO FEMININO	02 ATLETAS
TRUCO MASCULINO	02 ATLETAS
VOLEIBOL FEMININO	12 ATLETAS

## **CONTAGEM DE PONTOS**

**1º LUGAR 10 PONTOS**

**2º LUGAR 08 PONTOS**

**3º LUGAR 06 PONTOS**

**4º LUGAR 05 PONTOS**

**5º LUGAR 04 PONTOS**

## FORMAS DE DISPUTA

CANASTRA – FUTEBOL - FUTEBOL SETE - FUTSAL - TRUCO -  
VOLEIBOL - BOLÃO - SINUCA - BOCHA

- As equipas de serão divididas em dois grupos: A e B.

Classificam-se para a segunda fase os dois primeiros colocados de cada grupo. Com os seguintes confrontos:

**1º do grupo A X 2º do grupo B**

**1º do grupo B X 2º do grupo A**

Os dois vencedores farão a Final.

Os dois perdedores disputarão o terceiro lugar.

- Grupo único

Com participação de 6, 5 e 4 equipas será formado grupo único.

Classificam-se para a fase semifinal as quatro primeiras equipas do grupo. Com os seguintes confrontos:

**1º X 4º**

**2º X 3º**

Os dois vencedores farão a Final.

Os dois perdedores disputarão o terceiro lugar.

### CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO NA MODALIDADE:

#### ➤ BOCHA

- Resultado do confronto direto;
- Saldo de partidas, nos jogos entre as equipas empatadas;
- Saldo de partidas, em todos os jogos do grupo na fase;
- Saldo de bochas, nos jogos entre as equipas empatadas;
- Saldo de bochas, em todos os jogos do grupo da fase;
- Sorteio.

#### ➤ FUTSAL - FUTEBOL SETE - FUTEBOL

- Resultado do confronto direto;
- Melhor saldo de gols;

- Maior número de gols marcados;
- Menor número de gols sofridos;
- Sorteio.

➤ **NO BOLÃO**

- Maior n.º de palitos;
- Melhor saldo de palitos;
- Maior n.º de nove palitos;
- Sorteio.

➤ **NA CANASTRA - TRUCO**

- Confronto direto;
- Saldo de pontos;
- Nova carteadada.

➤ **NO VOLEIBOL**

- Confronto direto;
- Melhor saldo de SET´S;
- Maior saldo de pontos;
- Maior número de pontos marcados;
- Sorteio.



## **REGULAMENTO**

### ➤ **BOCHA**

- Será jogado de acordo com as regras oficiais;
- Os jogos serão disputados em partidas individuais, duplas e trios, será vencedora da partida a equipe que obtiver duas ou três vitórias na série;
- A ordem das partidas será decidida através de sorteio no momento dos jogos.

### ➤ **BOLÃO**

- Deverão permanecer na prancha, somente o jogador que estiver jogando, 02 técnicos de cada equipe, o marcador e o juiz;
- Cada jogador deverá arremessar 20 bolas, sendo 05 bolas em cada prancha;
- Cada equipe atuará com 08 jogadores, sendo descartados da contagem dos pontos os 3 (três) piores jogadores.
- Poderá se fazer 02 substituições no jogo, mas somente na segunda etapa, ou seja, nas últimas 10 (dez) bolas;
- A primeira bola em cada prancha será considerada de caráter experimental, sendo válida caso sejam derrubados os nove pinos;
- Na prancha não poderá haver torcida entre os jogadores que estiverem jogando, se houver torcida, o jogador repetirá a bola;

### ➤ **CANASTRA**

- Os jogos serão decididos em uma única partida de 4.000 pontos;

- O jogo acabará em 4.000 pontos, com dois mil pontos o jogador só poderá abaixar com 150 pontos ou mais, caso baixe com menos de 150 pontos o jogador terá que levantar suas cartas e só poderá baixar novamente com 200 pontos (só o jogador que errar);
- Para pegar da mesa o jogador terá que ter no mínimo 2 cartas na mão para baixar junto, não sendo permitido pegar carta colocada nos jogos já baixados;
- Na primeira carteada será virada uma carta para se conhecer a cor três que valerá 100 pontos se fizer canastra o três de outra cor tranca mesa e paga 100 pontos se perder na mão;
- Curinga vale 50 pontos ÁS vale 20 pontos e todas as demais valem 10 pontos;
- Curinga tranca a mesa;
- Não se pode baixar trinca de curinga;
- Não se pode bater com dois curingas e outras cartas;
- Só se poderá baixar trinca ou mais cartas de quatro e de ÀS;
- O jogador só poderá bater tendo canastra limpa;
- A canastra “suja” vale 100 pontos;
- A canastra limpa (real) vale 200 pontos e mais 100 pontos para cada carta acrescentada;
- O jogador não poderá falar no jogo;
- Em caso de empate na partida será feita uma nova carteada;

- Caso acabar as cartas do monte, todas as cartas que restaram na mão irão para o lixo.

### ➤ **FUTEBOL SETE VETERANO E LIVRE**

- Só poderá participar do FUTEBOL SETE VETERANO o atleta que tiver 35 anos completos ou que venha a completar durante o ano de 2012, inclusive o goleiro;
- O jogador poderá utilizar tênis liso, ou chuteirinhas próprias para futebol sete;
- Todas as faltas serão cobradas em tiro livre, sendo válido o gol caso ele aconteça, direto, desde que não sejam lances de tiro livre indireto.
- O goleiro não pode pegar com as mãos uma bola que tenha sido recuada com os pés, perna ou arremesso lateral;
- As faltas cometidas dentro da área é pênalti;
- As barreiras serão feitas a uma distância de 5 metros;
- As substituições serão livres;
- O goleiro não poderá arremessar a bola ultrapassando o meio campo;
- O atleta da categoria veterano se solicitado deverá apresentar carteira de identidade;
- O tempo de jogo: dois tempos de 20 minutos cada, com 5 minutos de intervalo.
- Nos jogos eliminatórios em caso de empate no tempo normal o vencedor será conhecido em cobranças desde a marca penal. Sendo 5 -1 pênalti.

## ➤ FUTEBOL

- Será disputado de acordo com as regras oficiais. Exceto disposições contidas neste regulamento;
- O jogador poderá utilizar chuteira, ou chuteirinhas próprias para futebol;
- Poderão ser feitas 5 substituições na partida. Exceto com o atleta másters que as substituições, nesse caso, serão livres;
- É obrigatório ter em campo durante toda a partida dois atletas másters;
- O atleta da categoria másters se solicitado deverá apresentar carteira de identidade;
- O tempo de jogo: dois tempos de 40 minutos cada, com 10 minutos de intervalo.
- Nos jogos eliminatórios em caso de empate no tempo normal o vencedor será conhecido em cobranças desde a marca penal. Sendo 5 -1 pênalti.

## ➤ FUTSAL

- Será disputado de acordo com as regras oficiais. Exceto disposições contidas neste regulamento;
- Tempo de jogo: Masc: dois tempos de 20 min. Com 5 de intervalo.  
Mast: dois tempos de 16 min. Com 5 de intervalo.  
Fem: dois tempos de 16 min. Com 5 de intervalo.  
Sub-17: dois tempos de 16 min. Com 5 de intervalo.
- Na segunda fase em caso de empate no tempo normal , os jogos serão decididos em cobranças de pênaltis, sendo 5-1.

➤ **FUTSAL MASTERS**

- Será jogado de acordo com as regras oficiais do Futsal;
- Só poderão participar do Futsal Masters os atletas que tiverem completo ou completarem 40 anos no ano de 2012. Inclusive o goleiro.

➤ **FUTSAL SUB-17**

- Só poderão participar atletas que tenham nascido a partir de 01/01/1995;
- Caso alguma equipe solicite a comprovação de idade de um determinado atleta, este deverá apresentar um documento de comprovação em no máximo 24 horas. Estando a equipe desclassificada caso não possa comprovar a idade de seu atleta;
- O tempo de jogo: dois períodos de 16 minutos cada, com 5 minutos de intervalo;
- Em caso de empate a partida será decidida em cobranças de pênaltis, 5-1.

➤ **SINUCA**

- As disputas ocorrerão em melhor de três partidas;
- Cada partida será disputada em melhor de três jogos;
- A regras serão discutidas pelas equipes (jogadores) no momento da partida;

➤ **TRUCO**

- As cartas deverão ser dadas de uma a uma virando-se a última, podendo o jogador que dá as cartas olhar uma carta do companheiro;
- O corte é seco podendo tirar 1 carta para o companheiro;
- Quando o jogo estiver empatando em 11 à 11 o corte deve ser seco e as cartas só poderão ser vistas por ordem de jogada;
- Será permitido qualquer tipo de sinal ou gesto;
- Não será permitido ao jogador, comunicar-se com o companheiro, relacionando-se ao jogo com palavras tais como: deixa para mim. Vem pra cá, joga, etc;
- Os jogos serão melhor de 5 partidas;

#### ➤ **VOLEIBOL FEMININO**

- Será jogado de acordo com as regras oficiais, salvo disposições deste regulamento;
- Cada equipe deverá utilizar em quadra, sempre 6 atletas, em caso de utilização do libero este deverá ser devidamente identificado;
- Na 1ª fase os jogos serão disputados em de três set's de 25 pontos. Mesmo que um equipe vença os dois primeiros set's será jogado o terceiro set's.
- Na semi final e final os jogos serão disputados em melhor de cinco set's de 25 pontos;

## **PENALIDADES**

- Nas modalidades de Futebol, Futebol Sete e Futsal, o atleta que receber 3 (três) cartões amarelos ou cartão vermelho, cumprirá suspensão automática de um jogo.

## **PARA TODAS AS MODALIDADES**

- Atleta que der motivo a ser relatado pela arbitragem, estará suspenso por 60 (sessenta) dias de qualquer atividade esportiva do município. E se necessário será julgado posteriormente.
- O Atleta que for culpado por agressão física ou moral, estará suspenso por 60 (sessenta) dias de qualquer atividade esportiva do município.
- Qualquer atleta inscrito na competição que causar distúrbios nos locais de jogos, mesmo estando no momento como torcedor, será suspenso por 30 (trinta) dias de qualquer atividade esportiva do município e se necessário será julgado posteriormente.
- O torcedor que causar distúrbios nos locais de jogos será relatado e se, posteriormente, desejar participar de atividades esportivas organizadas pelo município, não lhe será permitido dependendo da penalidade imposta no julgamento.
- O tempo de punição no julgamento será de acordo com a gravidade do problema.

## INFORMAÇÕES GERAIS

1. Um atleta do sexo masculino poderá jogar **no máximo três** modalidades, exceto o futebol que será livre.
2. Uma atleta do sexo feminino poderá jogar todas as modalidades.
3. Futsal Sub 17: Nascidos no ano de 1995 ou posterior. Inclusive o goleiro.
4. Será tolerado 30 (trinta) minutos de atraso do horário previsto para o 1º (primeiro) jogo da rodada. Não sendo tolerado atraso para os demais, salvo em ocasiões especiais (ex: transporte), previamente informadas;
5. A equipe que burlar o regulamento, colocando em campo jogadores penalizados ou irregulares será desclassificada da competição, na modalidade em questão.
6. A equipe que observar alguma irregularidade e se sentir prejudicada poderá entrar com recurso, devendo fazê-lo em até 24 horas após o fato ocorrido e por escrito, junto aos organizadores.
7. O atleta poderá ser inscrito durante qualquer momento da competição desde que esteja de acordo com o regulamento.
8. Será considerado que um atleta atuou por uma equipe quando ele participar de um jogo ativamente dentro de um campo de jogo.
9. O atleta que atuar por um bairro não poderá participar por outro.
10. A equipe que somar o maior número de pontos ao final da competição será campeã geral.



11. A equipe do interior (Santa Cruz, São Marcos/Varguinhas e Ibiracema), que somar o maior número de pontos será considerada campeã do interior.
12. A Equipe só somará pontos se jogar pelo menos uma partida.
13. Nas modalidades Futebol, Futebol Sete e Futsal a equipe que não comparecer ao jogo será eliminada e além de não pontuar ainda perderá 10 pontos na classificação geral.
- 14. Toda equipe que não se classificar para a Segunda fase será considerada na 5ª colocação.**
- 15. Poderá participar dos XV Jogos da Integração todo atleta que preencha pelo menos um dos requisitos abaixo:**
  - **Possuir título de eleitor no município de Catanduvas;**
  - **Estudar em alguma escola do município;**
  - **Ter representado o município no Jarcan's;**
  - **Comprovar que trabalha no município;**
  - **Residir no município;**
  - **Ter representado o município na Copa Cantu;**
  - **Comprovar que participou dos campeonatos municipais.**